

HAJDÚ-BIHAR MEGYEI ASZTALITENISZ SZÖVETSÉG  
2020/ 2021. évi FÉRFI CSAPATBAJNOKSÁG VERSENYKIÍRÁSA  
(CSB, 4-es csapat)

1) A bajnokság célja:

Rendszeres versenylehetőség biztosítása a sportág kedvelői, az NB-s csapatbajnokságban nem szereplő játékosok számára.  
Az NB III, illetve megye első osztályba való indulás jogának eldöntése.  
A sportág népszerűsítése, a **2020/2021.** évi megyei csapatbajnoki cím eldöntése.

2) A bajnokság ideje:

**2020.** szeptember - **2021.** május. között.  
Az egyes fordulók időpontjai a nevezések ismeretében kerülnek kijelölésre, az országos versenynaptár figyelembevételével.  
Az egyes mérkőzéseket a sorsolásban rögzített időben, a sorsolásban elől álló csapat megadott játékhelyén kell lejátszani.

3) A bajnokság rendezője:

Hajdú-Bihar Megyei Asztalitenisz Szövetség

Versenybíró:

Szabó Zsolt

4) Bajnoki forduló:

4 fős férfi csapatverseny - 2 páros és 16 egyéni mérkőzéssel.  
A mérkőzés lejátszásához egy csapat részéről 3 fő jelenléte szükséges!

5) Indulásra jogosult csapatok:

Megye I. osztály:

Érvényes MOATSZ versenyengedéllyel rendelkező férfi (sportorvosi igazolással rendelkező, vagy nem rendelkező) játékosokból álló csapatai. A csapatokban 2 fő női játékos is szerepeltethető.

Megye II osztály:

Érvényes MOATSZ versenyengedéllyel, ill. Hajdú-Bihar Megyei Versenyzési Engedéllyel rendelkező férfi (sportorvosi igazolással rendelkező, vagy nem rendelkező) játékosokból álló csapatai.

A csapatoknak lehetnek női tagjai is, amennyiben más magasabb besorolású bajnokságban nem szerepelnek.

Egy csapaton belül a játékosok rendelkezhetnek MOATSZ és megyei versenyengedéllyel vegyesen, de egy játékos csak egyik vagy másik engedéllyel rendelkezhet.

Megye I. osztály:

NB III. – ből kiesett csapat, Megye I. osztály 1 – X helyezett csapatai, Megye II. osztály győztes csapata.

Megye II. osztály :

Megye I.- ből kiesett utolsó 2 csapat, Megye II. osztály 3 - X helyezett csapatai és az újonnan megyebajnokságba nevezett csapatok.

A fentieket a Versenybíróóság a nevezett csapatok figyelembevételével megváltoztathatja.

#### Egyéni játékjogosultságok:

Nem azonos osztályban szereplő csapatok (első, második, harmadik, stb.) esetében elveszti az alacsonyabb osztályban való szereplés jogát a bajnoki év hátralévő mérkőzéseire – az egyébként játékra jogosultak közül – az a játékos, aki öt mérkőzésen szerepelt a szakosztály magasabban rangsorolt csapatában. A magasabb osztályokban való szereplés összeadódik.

Egy szakosztály azonos osztályban szereplő csapatai esetében, amennyiben egy játékos valamelyik csapatban már játszott, a továbbiakban csak abban a csapatban szerepelhet!

#### **6) Bajnoki hét:**

A bajnoki hét hétfő 0 órától vasárnap 24 óráig tart. Egy bajnoki héten egy versenyző csak egy csapatbajnoki mérkőzésen szerepelhet.

#### **7) Mérkőzés időpontok:**

A CSB mérkőzések hivatalos időpontjait a leendő sorsolás tartalmazza.

#### **8) Feljutás . kiesés:**

Az NB.- III - ba feljutó /MOATSZ NB.- s kiírása szerint/, a Megye I. osztály győztes csapata, ha nem szándékozik feljutni, akkor a 2. vagy 3. helyezett csapat.

A Megye I. osztályának utolsó 2 helyezettje, visszaesik Megye II. osztályba.

A Megye II. osztályának győztes csapata, feljut a Megye I. osztályába, ha nem szándékozik feljutni, akkor a 2. vagy 3. helyezett csapat.

#### **9) Név szerinti nevezés:**

- a) A csapatok kötelesek megadni a nevezési lapon játékosaik erőrendjét ( legalább 3 fő). Ha az egyesület magasabb besorolású bajnokságban is indít csapatot

(csapatokat), akkor csak az ott nem nevezett versenyzők szerepelhetnek a listán, ill. vehetnek részt a bajnokságban. A versenybírósnak jogában áll az erősort a tényleges erőviszonyok figyelembevételével módosítani. Egy bajnoki évben egy versenyző csak egy egyesület csapataiban szerepelhet, akkor is ha évközben átigazolásra kerül.

- b) A megadott játékosokat, az őszi és a tavasz szezon mérkőzéseinek több mint felén szerepeltetni kell. Kivéve másod osztály!  
Amennyiben ezen kötelezettségét a csapat megszegi – kivéve az elháríthatatlan okot (igazolt tartós betegség, külföldi kiküldetés, súlyos sérülés stb.) – akkor a Versenybírósnak annyi büntetőponttal sújtja a vétkes csapatot, amennyi a szerepeltetésre előírt mérkőzésszámból a játékosnak hiányzik. Az első 3 forduló után, amennyiben az erősortban megadott játékosok közül valamely játékos szerepeltetésére nem kerül sor csapata köteles jelezni ennek okát a Versenybírósnak. A bejelentés elmulasztása esetén a Versenybírósnak a rendelkezésére álló információk alapján dönt az erősort hivatalból történő módosításáról.

#### **10) Óvás:**

Az óvást és a 2000.-Ft óvási díjat a megyei szövetségnek kell megküldeni, illetve befizetni.

Az óvással kapcsolatos döntés elleni Fellebbezést (II: fok) a 4.000.-Ft fellebbezési díjat a MOATSZ-nak kell átutalni és a fellebbezést a MOATSZ Fellebbviteli Bizottságához (jelenleg ezt a jogkört a MOATSZ Elnöksége gyakorolja) kell megküldeni.

A megye II. osztályával kapcsolatos esetleges versenybírósi határozatok ellen, a megyei szövetség Elnökségéhez nyújtható be fellebbezés.

#### **11) Szankciók ki nem állás esetén:**

Első alkalommal figyelmeztetés, a mérkőzés igazolásával az ellenfélnek.  
Második alkalommal 1 pont levonása, harmadik alkalommal a csapat törlése a bajnokságból.

#### **12) Nevezési díj:**

**A Szövetség elnökségének döntése alapján, a 2020-2021 évi CSB nevezés díjmentes.**

#### **13) A sorsolástól eltérő időpont:**

Amennyiben a 2 csapat a versenybírósnak tudta nélkül a sorsolástól eltérő időpontban játssza le a mérkőzését, úgy azt 0:0 arányban kell igazolni, egyik csapat sem kap pontot, és mindkét csapatnál 1-1 büntetőpontot kell levonni.

#### **14) Bajnoki pontok:**

Minden győzelem 3 pontot, a döntetlen 2 pontot, a lejátszott mérkőzésen elszenvedett vereség 1 pontot, a játék nélküli vereség 0 pontot ér.

#### **15) Egyéb:**

A mérkőzések versenynapja szombat, kivételes esetben /kérelem alapján/ vasárnap. A mérkőzés kezdési idejét a pályaválasztó csapat határozhatja meg, melyet a nevezési lap kérelem rovatában fel kell tüntetni. Ennek hiányában a versenybíróóság 11 órában határozza meg.

A mérkőzések sorsolástól eltérő időbeli lejátszását a versenybíróóság csak indokolt esetben eseti elbírálással, a bajnoki hetet megelőző héten a Megyei Szövetségnek beadott kérelem alapján engedélyezheti. A kérelemnek tartalmaznia kell az indokot, valamint a mérkőzés két szakosztály közötti egyeztetett új időpontját, melynek az eredeti időponttól számított 21 napon belül kell lennie. Ennek hiányában engedély nem adható.

Az esetleges halasztott mérkőzéseket, az őszi ill. tavaszi szezon utolsó mérkőzéséig le kell játszani.

Amennyiben a hazai csapat szabályszerűen képes 3 versenyasztalon csapatbajnoki mérkőzést rendezni, akkor választhatja a 3 asztalos lebonyolítást a vendégcsapat külön jóváhagyása nélkül. A 3 asztalos lebonyolítást a nevezési lapon jelezni kell, ennek hiányában, csak 2 asztalos lebonyolítás lehetséges.

A mérkőzések lapokat olvashatóan és valamennyi rovatát tartalmazóan kell kitölteni és aláírni. Amennyiben az aláírás nem olvasható, alatta az aláíró nevét nyomtatott betűvel is rögzíteni kell.

A mérkőzés eredményét a mérkőzés lejátszását követő 72 órán belül a pályaválasztó csapatnak be kell küldenie a megyei Szövetséghez. A küldés történhet levél, vagy e-mail formájában szkener másolatként jpg. formátumban.

Amennyiben az eredményt a pályaválasztó csapat nem küldi be az előírt időpontig, akkor a Versenybíróóság 2.000.-Ft büntetést szab ki a vétkes csapatnak. Amennyiben az eredmény továbbra sem kerül beküldésre, a Versenybíróóság bajnoki hetenként mindaddig, amíg az eredmény nem kerül beküldésre, valamint a büntetés befizetése nem történik meg, 1 büntetőponttal köteles sújtani a mulasztó csapatot. A büntetőpontok törlésére nincs mód, annak ellenére sem, ha a befizetés ugyan megtörtént, ennek igazolása azonban elmaradt.

E-mail ben történő eredmény beküldés esetén, javasolt olvasási visszaigazolás kérése, az esetleges be nem érkezések tisztázásának megkönnyítése érdekében!

A győztes csapat, kupa és érem a helyezett csapatok érem díjazásban részesülnek az ünnepélyes eredményhirdetés keretében, mely a szövetség éves közgyűlésén lesz megtartva.

A **2019/2020.** évre kiadott megyei versenyzési engedélyek érvényüket veszítették!

A **2020/2021.** bajnoki évre, új „Hajdú – Bihar Megyei Versenyzési engedélyt” kell igényelni a csapatoknak. A megyei versenyzési engedélyek csak a megyebajnokság II. osztályában való indulásra adnak jogosultságot!

Az új megyei versenyzési engedélyeket (új játékos) a mellékelt igénylő lapok kitöltésével és beküldésével lehet igényelni, a megyei Szövetségtől. A meglévő játékendélyek a játékosok névsorának leadásával érvényesíthető. A megyei engedélyek (hasonlóan a MOATSZ rendszeréhez) nyilvántartásba kerülnek. A nyilvántartási adatbázist a csapatvezetők fogják e-mailben megkapni, ezen ellenőrizhetik a játékosok játékjogosultságát. A nyilvántartás frissítésekor mindig újra lesz küldve a csapatvezetőknek, ezzel biztosítva az aktualitást.

Felhívjuk a figyelmet a Szabálykönyv 5.1.4.3. pontjának fokozott betartására, amely szerint a kitöltött mérkőzések lapot, a játékos személyét igazoló okmányokat (személyi igazolvány, vagy diákigazolvány, vagy vezetői engedély, vagy útlevél) át kell adnia a játékvezetőnek - ellenfél csapatvezetőjének a mérkőzés kezdete előtt 30 perccel. Ha a

játékos nem tudja a személyét hitelt érdemlő módon igazolni, akkor a mérkőzésen nem vehet részt, vagy ha részt vett játéka jogosulatlanak tekintendő.

A feljutási szándékkal induló csapatok, nevezési lapjukon tüntessék fel szándékukat!

A feljutási szándékkal induló csapatok minden mérkőzésen kötelesek az NB-s előírásoknak mindenben megfelelő játékosokkal (csapattal) kiállni!

Minden egyéb, itt nem szabályozott kérdésben a MOATSZ szabálykönyv, ill. az aktuális NB – s kiírás előírásai az érvényesek.

A megyei bajnokságban minden játékos saját felelősségére vesz részt!

A megyei Szövetség semmilyen felelősséget nem vállal, a játékosoknál esetlegesen bekövetkező egészségügyi állapot, bármilyen mértékű romlásáért!

#### **16) Lebonyolítás:**

4 fős csapatok őszi - tavaszi rendszerben mérkőznek meg egymással.

A csapatmérkőzés 2 páros és 4x4 egyéni, 3 nyert játszmáig tartó mérkőzésből áll, mind a 18 mérkőzést le kell játszani. Az őszi és tavaszi szezonban teljes kört játszanak a csapatok. Tavasszal az őszihez képest fordított pályaválasztással (visszavágók).

#### **17) Holtverseny eldöntése:** Egymás elleni eredmény alapján. (egyéni győzelmek aránya, játszmaarány, poénarány)

#### **18) Nevezési határidő: 2020. augusztus 15.**

Nevezni írásban lehet, a nevezési lap kitöltésével, és beküldésével.

Cím: Hajdú-Bihar Megyei Asztalitenisz Szövetség  
4150 Püspökladány Gagarin u. 1 II. lph. II/15

E-mail: [hajdupingpong@gmail.com](mailto:hajdupingpong@gmail.com)

Web: <http://hajduasztalitenisz.hu/>

Információ: 70/2609892

Jóváhagyta az Elnökség 2019. július 18.-i ülésén